**회의 일지**

**G01 그룹스터디룸 2022.05.13 16:00 ~ 18:00**

* 각자 분배한 파트에 대한 프로젝트 진전 내용 공유
* 클라우드 조사팀
* 클라우드와 관련된 신기술과 기업 – 개발자 - 개인이 사용하는 클라우드 종류 조사 및 공유
* 프로젝트 진행팀
* 기존 인터넷의 오픈소스를 참고하여 게임의 기본적인 틀 제작 후 전체적인 게임 동향(알고리즘) 파악
* 수업자료 정리팀
* 자바 중간고사 이후 수업 내용 중 설명이 필요한 개념 위주로 정리 완료
* 다음주 월요일(5.16) 수업시간에 팀 면담 예정임에 따라 자바, 리눅스 공부 및 질문거리 확인
* 리눅스
* Scanner가 BufferedReader보다 나중에 나왔는데 어째서 더 느린 사양으로 나왔는가?
* 시간을 최대한 줄일 때 Scanner로는 BufferedReader보다 빠르게 할 수는 없는가?
* mkdir /경로 적을 때 /를 붙이면 왜 안되고 /를 안붙이면 되는가 (중간 문제 26번)
* gzip2 압축된 data.zip 파일에 gz가 안붙어있어도 성립이 되는가 (중간 문제 19번)
* gzip2 명령어를 적을 때 경로를 앞에 적어야 하나 뒤에 적어야 하나
* gzip2 명령어를 사용할 때 반드시 tar를 붙여야 하나
* 자바
* 필드는 private로 설정하는게 효과적인 이유